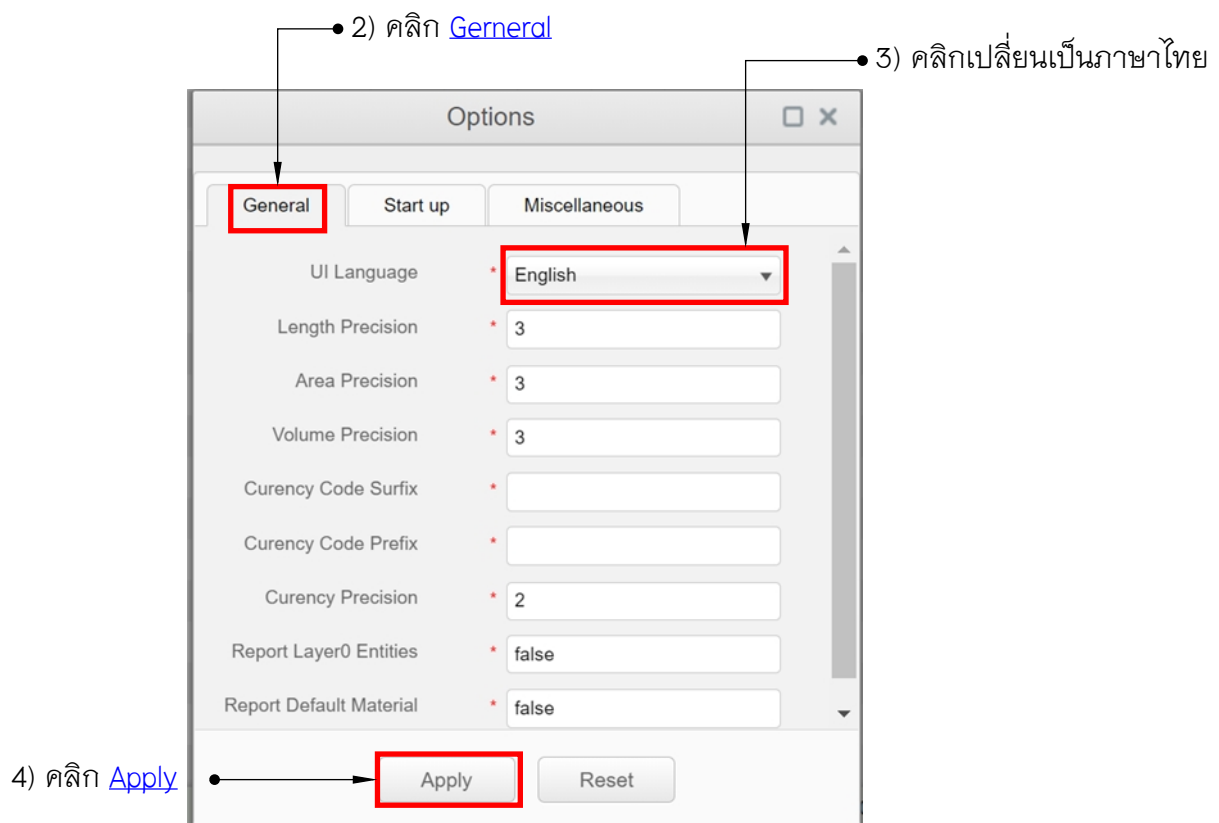
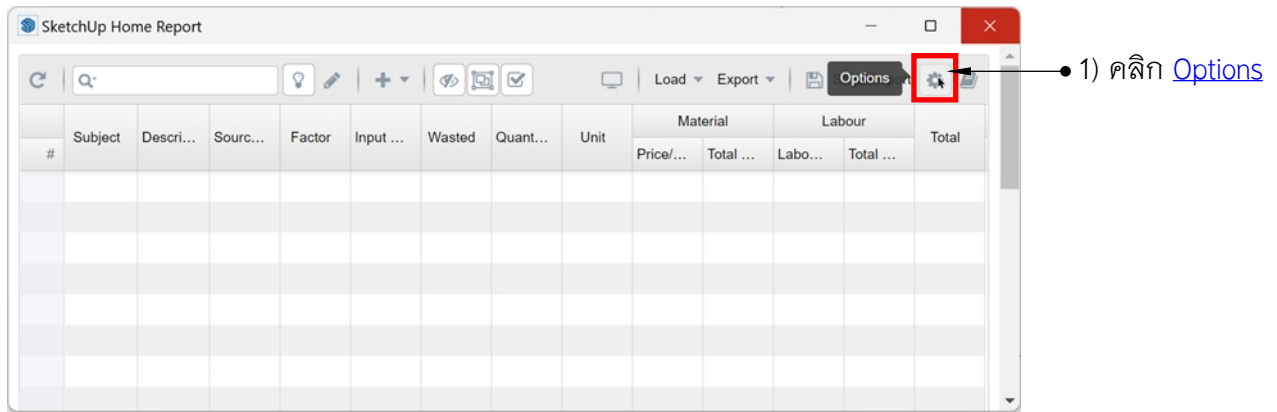
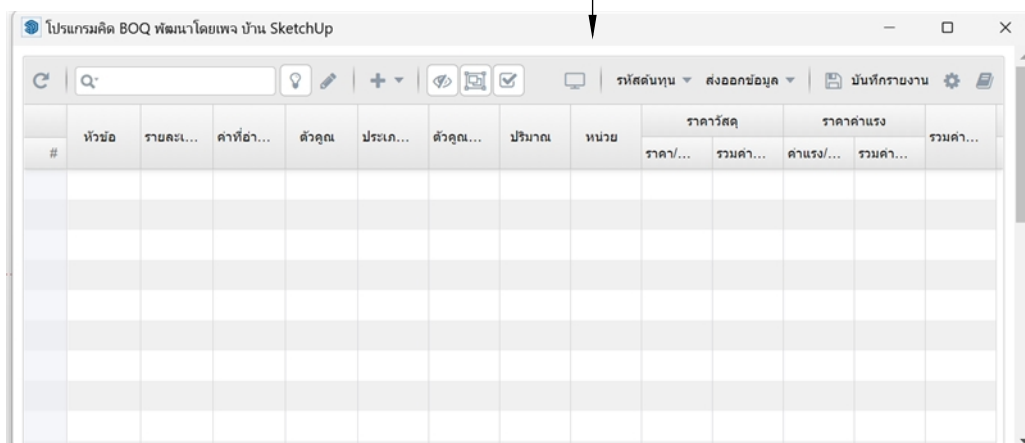


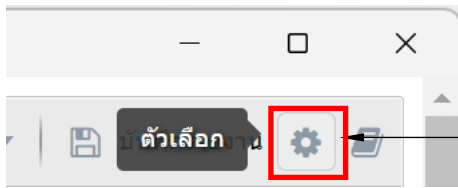
บทที่ 1

ตั้งค่าใช้จ่ายโปรแกรม



5) QuickBOQ จะเปลี่ยนเป็นภาษาไทย





- 6) คลิก [ตัวเลือก](#) (Options) อีกครั้ง

- 7) คลิก [ปรับค่าต่างๆ สำหรับใช้งาน](#)

- 8) กำหนดความยาว ทศนิยม 2 ตำแหน่ง

- 9) กำหนดพื้นที่ ทศนิยม 2 ตำแหน่ง

- 10) กำหนดปริมาตร ทศนิยม 2 ตำแหน่ง

- 11) ไม่ต้องสนใจสกุลเงินเพราะเป็น บาท

- 13) กำหนดหน่วยเงินเป็นจำนวนเต็ม ทศนิยม = 0

- 14) ไม่ต้องปรับค่าใดๆ

- 15) คลิก [ตั้งค่าหน่วยพื้นฐาน](#)

- 16) ตั้งค่าหน่วยพื้นฐานทั้งหมดให้เป็นหน่วยเมตร

17) คลิก [เบ็ดเตล็ด](#)

ปรับค่าต่างๆ สำหรับใช้งาน ตั้งค่านวณพื้นฐาน **เบ็ดเตล็ด**

เลือกภาษา * ภาษาไทย ▼

ตัวเลือก

ปรับค่าต่างๆ สำหรับใช้งาน ตั้งค่านวณพื้นฐาน เบ็ดเตล็ด

ค่าสูงสุดโหมดไฮไลต์ * 2,000

เปิดไฮไลต์โหมด * ☐ 18) คลิกปิด [เปิดไฮไลต์โหมด](#)

แสดง Comment * ☐ 19) คลิกปิด [แสดง Comment](#)

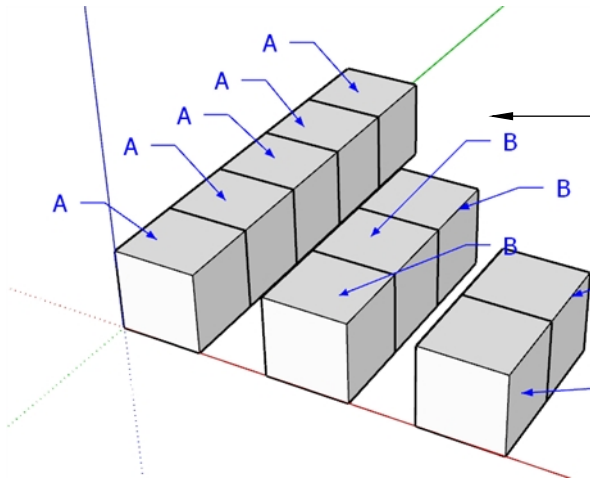
Show zero quantity rows * ☒ 20) คลิกเปิด [Show Zero quantity rows](#)

Need Translation- Tool's Text Size 12

Apply Reset 21) คลิก [Apply](#)

บทที่ 2

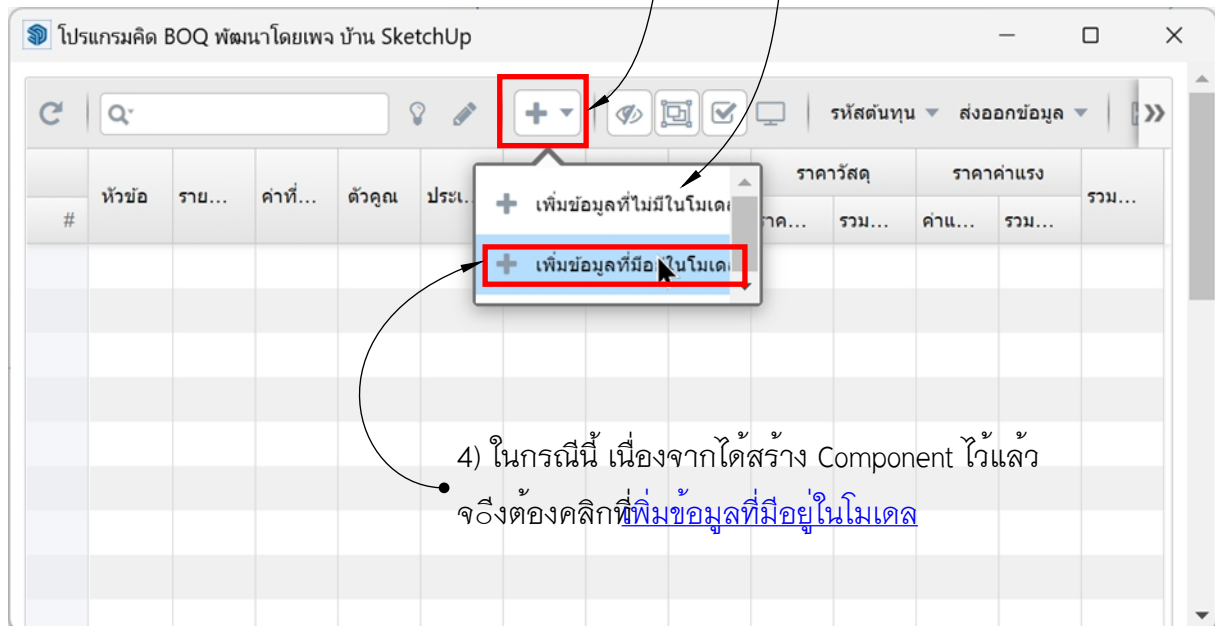
พื้นฐานการนับจำนวน Component



1) สร้าง Component A,B และ C โดยมีจำนวนทั้งหมด 5,3 และ 2 ตัว ตามลำดับ

2) คลิก + เพื่อเลือกข้อมูลที่ต้องการนำไปใช้ในการถอดปริมาณวัสดุและคิดราคา

3) เพิ่มข้อมูลที่ไม่มีในโมเดล หมายถึงข้อมูลที่ไม่จำเป็นต้องสร้างโมเดลเช่น ค่าขนส่ง หรือ ค่าเดินทาง เป็นต้น

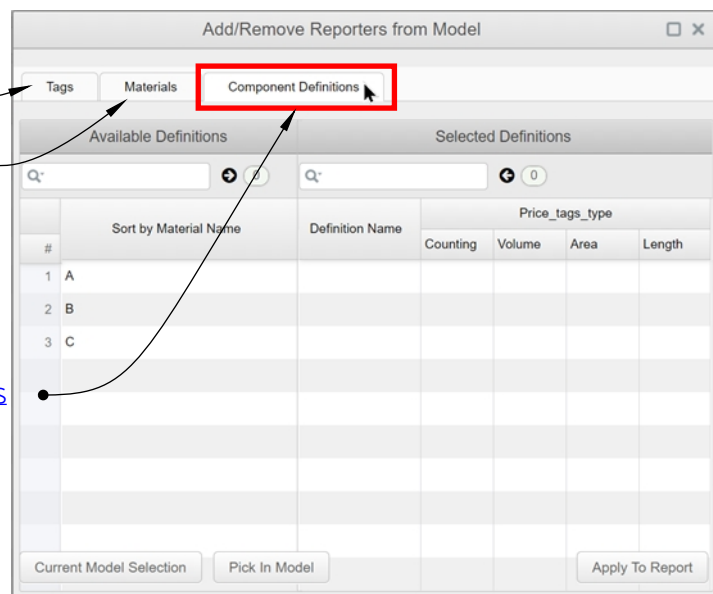


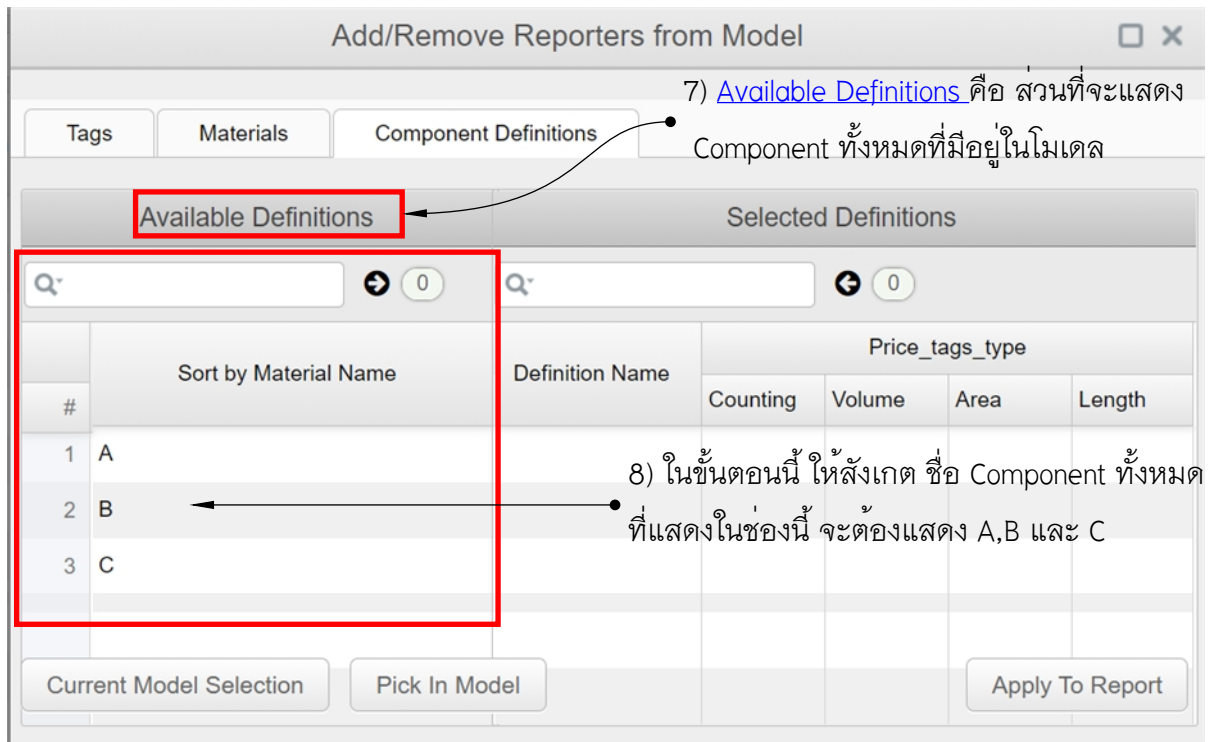
4) ในกรณีนี้ เนื่องจากได้สร้าง Component ไว้แล้ว จึงต้องคลิกที่ เพิ่มข้อมูลที่มีอยู่ในโมเดล

4) ในกรณีนี้ เราไม่เลือกข้อมูลจาก Tags หรือ Layers

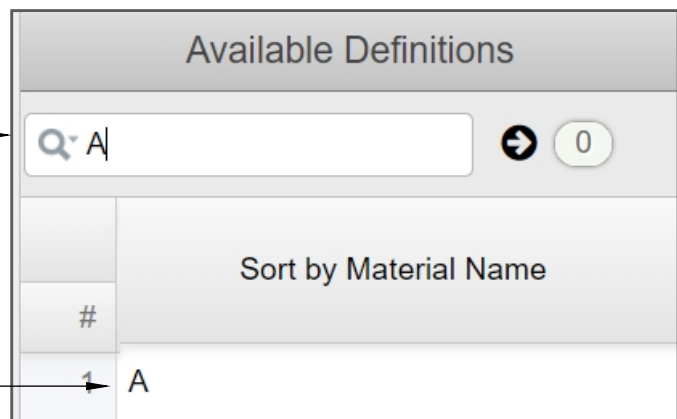
5) ในกรณีนี้ ไม่เกี่ยวกับข้อมูลสี หรือวัสดุ (Materials)

6) ข้อมูลที่เราต้องการถอดปริมาณและคิดราคา ก็คือ Component Definitions ดังนั้น ให้คลิกที่ Component Defintions



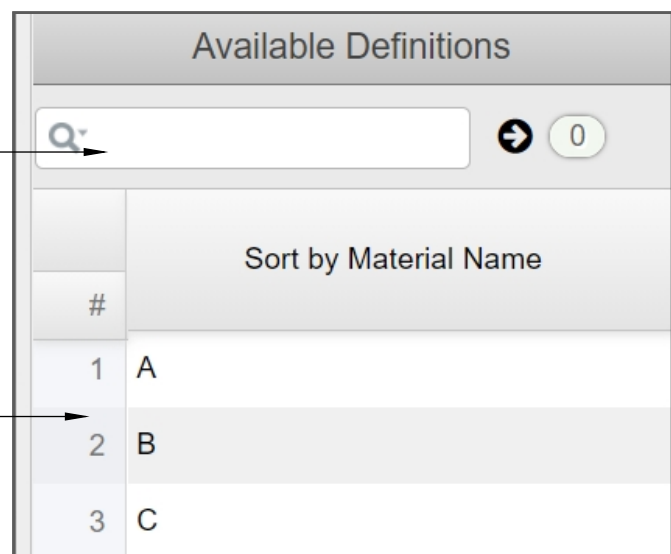


9) ทดลองพิมพ์คำว่า A ในช่องค้นหา กด Enter



10) QuickBOQ จะแสดงเพียง A เท่านั้น คำสั่งค้นหา ใช้ได้ดีกับโมเดลที่มี Component จำนวนมาก เพราะการเลื่อนหา Component ทำได้ยาก

11) ลบคำว่า A ออกจากช่องค้นหา จากนั้นกด Enter

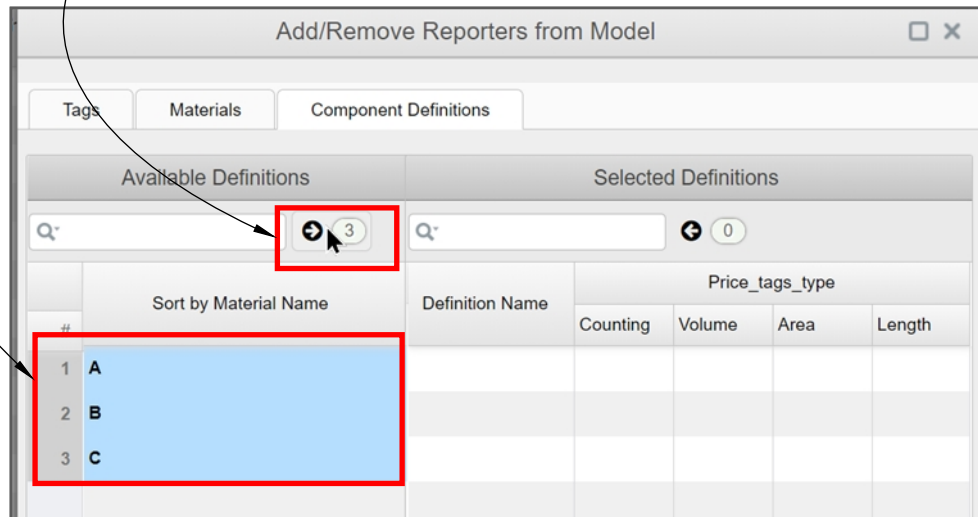


12) QuickBOQ จะแสดง Component ทั้งหมด ที่มีอยู่ในโมเดลอีกครั้ง

13) คลิกซ้ายค้างไว้ จากนั้นลากผ่าน A B และ C เพื่อเลือก Component ทั้งหมด
สังเกต Component ที่ถูกเลือก (Selected) จะมีพื้นเป็นสีฟ้าอ่อน

14) คลิกลูกศรเพื่อเพิ่มข้อมูลที่ต้องการไปที่ Report (รายงาน)

ในขั้นตอนนี้ จะเห็นจำนวนชื่อของ Component ทั้งหมดที่เรา
ได้เลือกไว้แล้ว



15) A B และ C จะย้ายมาอยู่ที่ด้านขวาดังภาพ

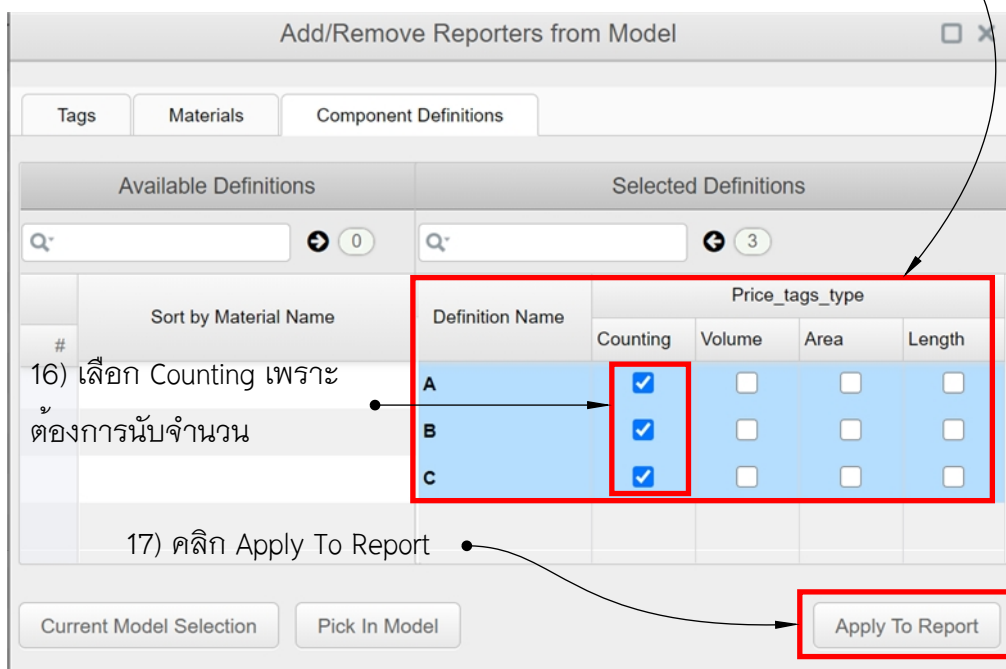
ต่อไปคือการเลือกข้อมูลที่ต้องการ Report

Counting = จำนวน

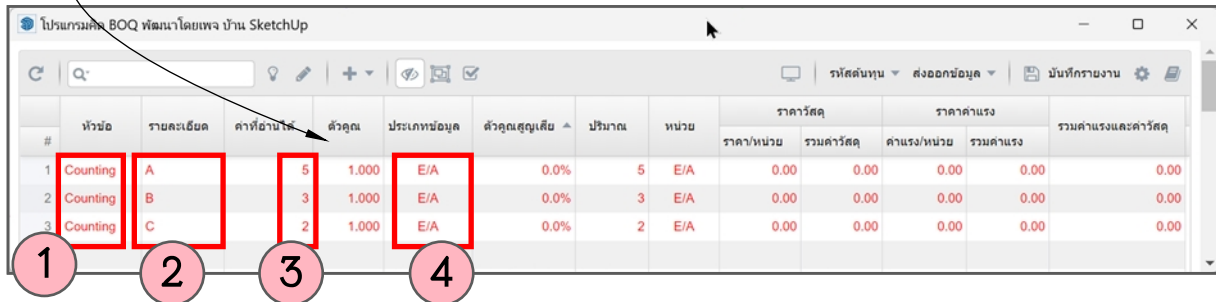
Volume = ปริมาตร

Area = พื้นที่

Length = ความยาว



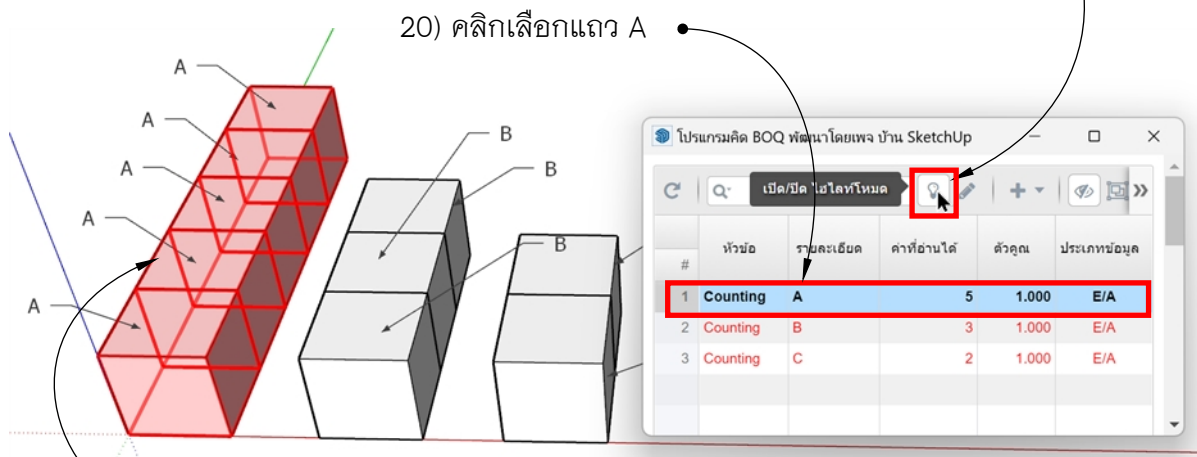
18) ถ้าทำทุกอย่างถูกต้อง จะเห็นข้อมูล A B และ C แสดงขึ้นมาเป็นตัวหนังสือสีแดง
ต่อไปนี้ " สีแดง " คือ การนับจำนวน Component (Counting)



#	หัวข้อ	รายละเอียด	ค่าที่อ่านได้	ตัวคูณ	ประเภทข้อมูล	ตัวคูณสูญเสีย	ปริมาณ	หน่วย	ราคาวัสดุ	ราคาค่าแรง	รวมค่าแรงและค่าวัสดุ
									ราคา/หน่วย	รวมค่าวัสดุ	รวมค่าแรง
1	Counting	A	5	1,000	E/A	0.0%	5	E/A	0.00	0.00	0.00
2	Counting	B	3	1,000	E/A	0.0%	3	E/A	0.00	0.00	0.00
3	Counting	C	2	1,000	E/A	0.0%	2	E/A	0.00	0.00	0.00

- 1 = หัวข้อ = Counting = การนับจำนวน
- 2 = รายละเอียด = ชื่อ Component (ในบางครั้งอาจจะไม่ใช่ชื่อ Component ซึ่งจะอธิบายในภายหลัง)
- 3 = ค่าที่อ่านได้ = จำนวน Component ทั้งหมด ที่นับได้จากโมเดล
- 4 = ประเภทข้อมูล = E/A = ประเภทข้อมูลแบบนับเป็น Unit (ยกตัวอย่างเช่น ตัว, ชิ้น, ก้อน หรือ เหมา เป็นต้น)

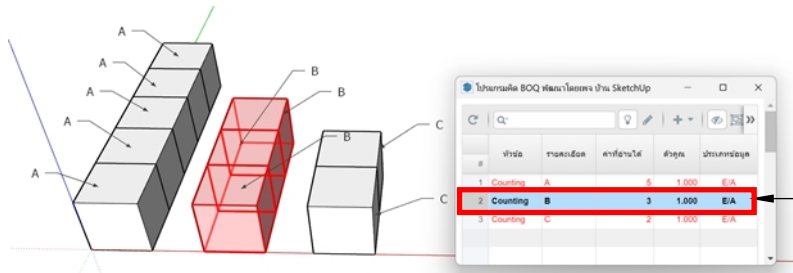
19) หลอดไฟ หรือ เปิด/ปิด ไฮไลต์โหมด เพื่อตรวจสอบตำแหน่งของข้อมูลที่อยู่ในโมเดล



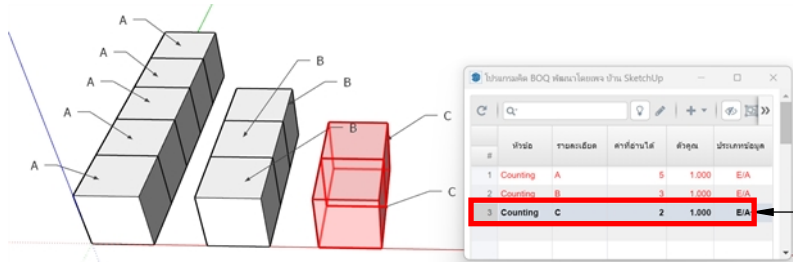
- 21) Component ที่ชื่อว่า A ทั้งหมด 5 ตัว จะเปลี่ยนเป็นสีแดงทันที



คำสั่ง หลอดไฟ หรือ เปิด/ปิด ไฮไลต์โหมด จะใช้งานได้ดี เมื่อโมเดลมีขนาดเล็ก และอาจจะช้ามากหรืออาจจะค้างไม่ทำงานต่อเมื่อโมเดลมีขนาดใหญ่และซับซ้อนมาก ดังนั้น แนะนำให้ปิดหลอดไฟไว้ขณะทำงาน เพื่อไม่ให้เครื่องหน่วง และเปิดเมื่อต้องการตรวจสอบโมเดลเท่านั้น



22) เปิดหลอดไฟแล้วคลิกที่ B

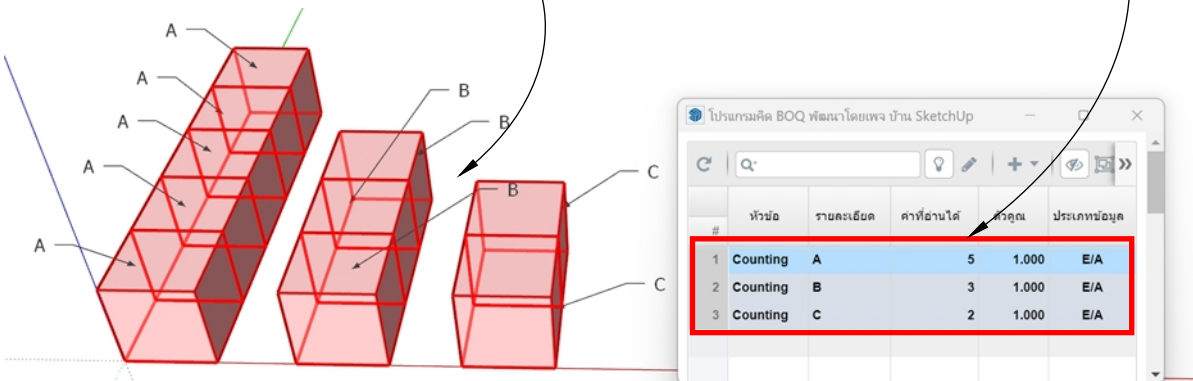


23) เปิดหลอดไฟแล้วคลิกที่ C

24) ทดลองคลิกซ้ายค้างไว้ จากนั้นลากผ่าน A B และ C เพื่อเลือกแถวข้อมูลทั้งหมด

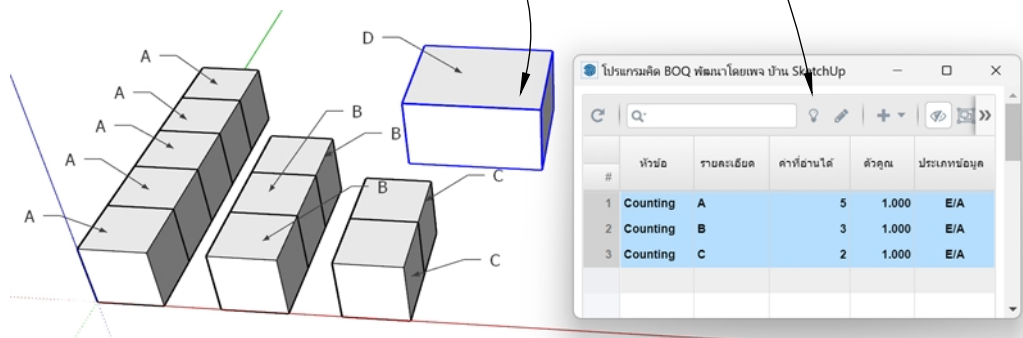
25) ทุกครั้งที่กดหลอดไฟไว้

โปรแกรมจะแสดงสีบน Component ที่เลือกไว้ทั้งหมดเสมอ



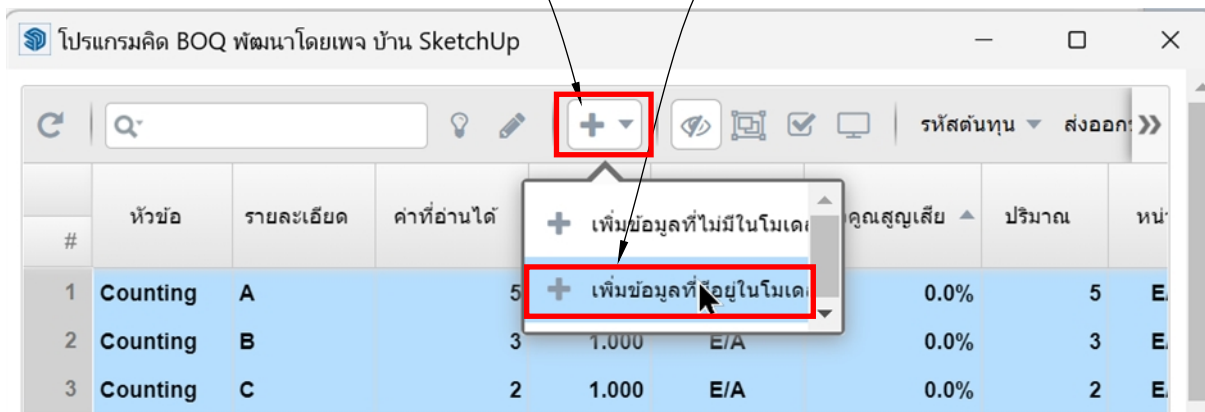
26) คลิกปิดหลอดไฟ เพื่อให้โปรแกรมสามารถทำงานได้เร็วขึ้น

27) จากนั้น ทดลองสร้าง Component ใหม่ขึ้นมา โดยตั้งชื่อว่า D



28) คลิกบวก เพื่อเพิ่มข้อมูลใหม่

29) คลิก [เพิ่มข้อมูลที่มีอยู่ในโมเดล](#)

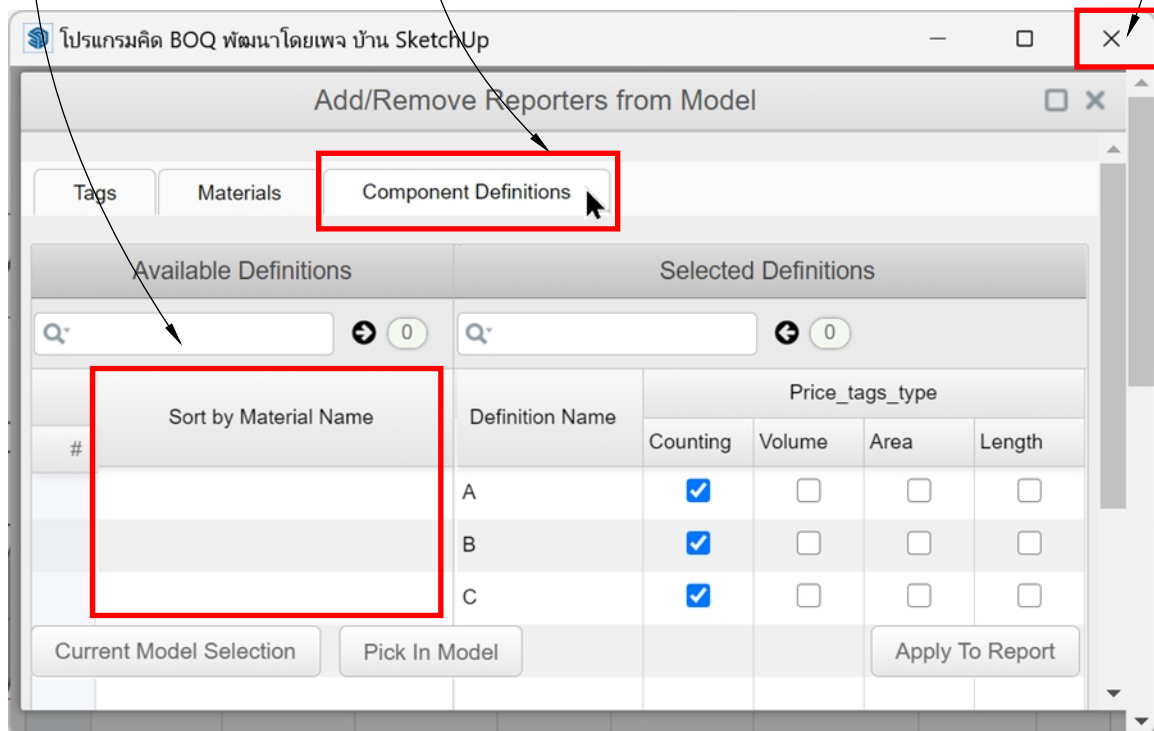


29) แต่ครั้งนี้ จะพบว่า
ไม่มี D แสดงอยู่ในช่องนี้
ทำไมจึงไม่เห็น?
ที่ไม่เห็น ก็เพราะว่า
โปรแกรมยังไม่ได้
อัปเดตข้อมูล A นั่นเอง

28) คลิกเลือกข้อมูล [Component Definitions](#)

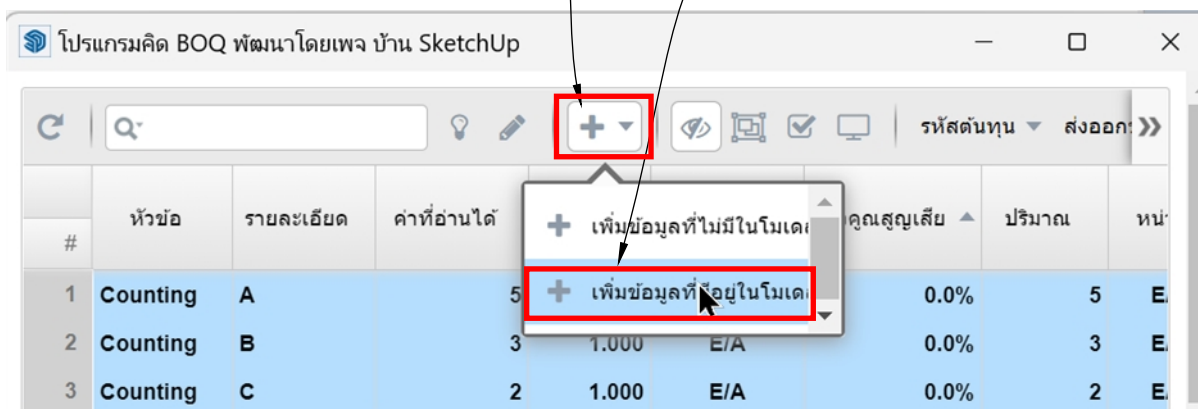
• เพื่อบันทึกจำนวน D ที่สร้างขึ้นใหม่

30) วิธีการอัปเดต เมื่อมีการสร้าง
Component ใหม่ ให้คลิกปิดโปรแกรม
QuickBOQ จากนั้น เปิดใหม่อีกครั้ง



31) คลิกบวก เพื่อเพิ่มข้อมูลใหม่อีกครั้ง

31) คลิก [เพิ่มข้อมูลที่มีอยู่ในโมเดล](#)

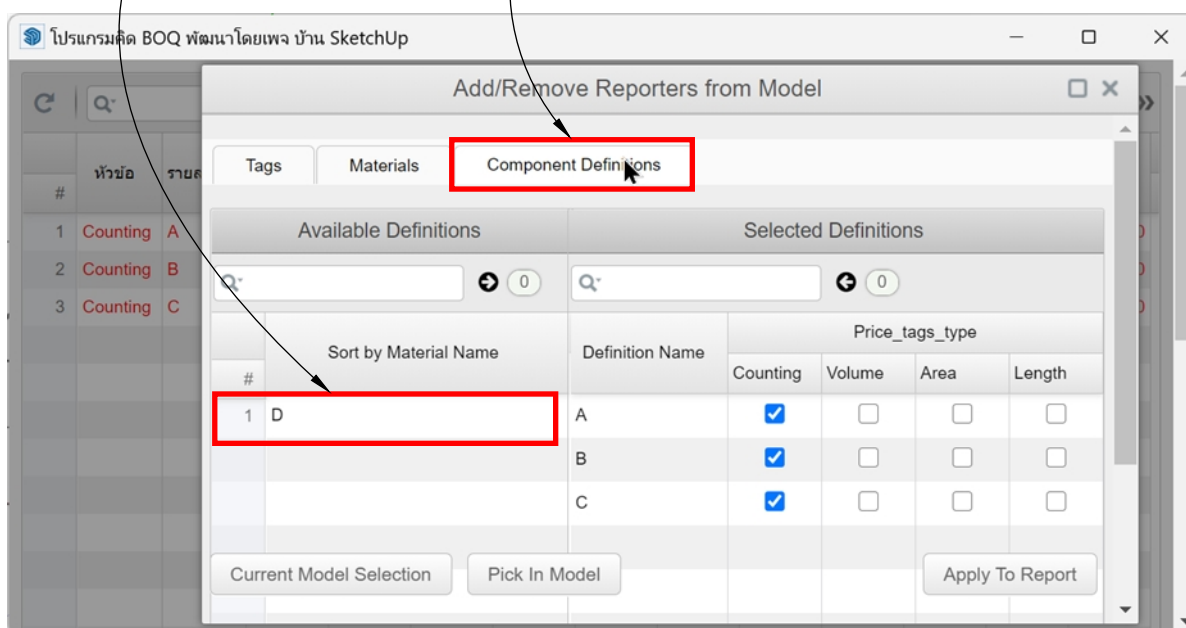


32) คลิกเลือกข้อมูล [Component Definitions](#)

33) หลังจากปิดและเปิด

โปรแกรมแล้ว จะเห็น D
แสดงขึ้นมาในช่องนี้

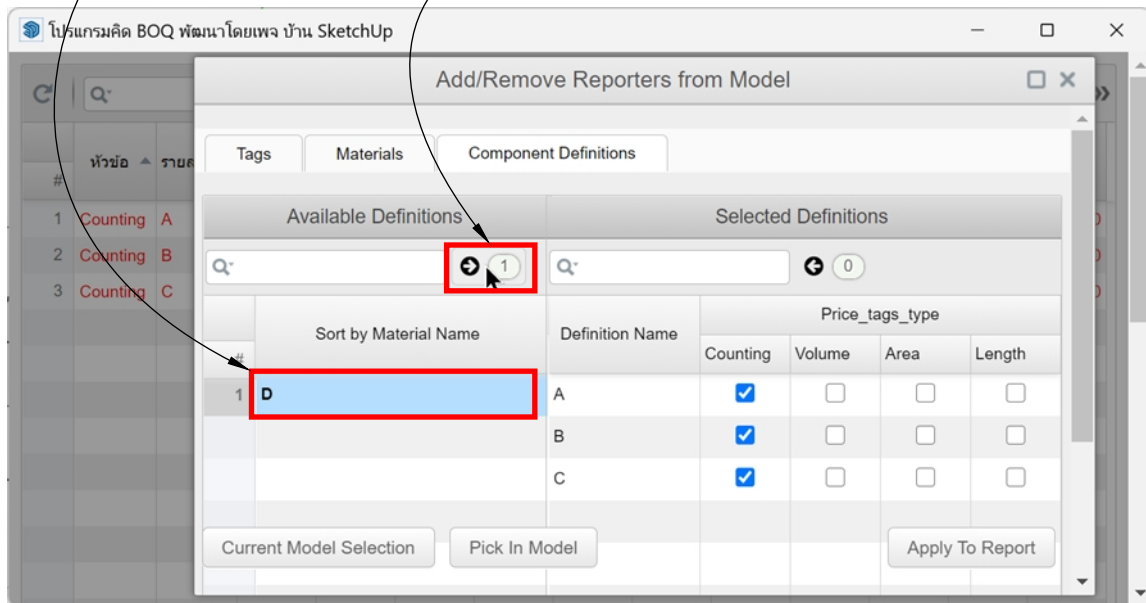
เพื่อนักจำนวน D



ข้อมูลที่เราสร้างขึ้นใหม่ จะยังไม่อัปเดตและแสดงผลใน QuickBOQ การอัปเดตข้อมูลทำได้โดยการ ปิด QuickBOQ และเปิดใหม่อีกครั้ง
ดังนั้น ทุกครั้งที่ทำงานเพื่อคิด BOQ ในช่วงสุดท้าย ให้ปิดและเปิดโปรแกรมใหม่ทุกครั้ง เพื่อตรวจสอบว่า มีข้อมูลใดๆ ที่ยังไม่ถูกนำมาคิดและคำนวณ ป้องกันความผิดพลาดที่อาจจะเกิดขึ้นได้

34) คลิกเลือก D

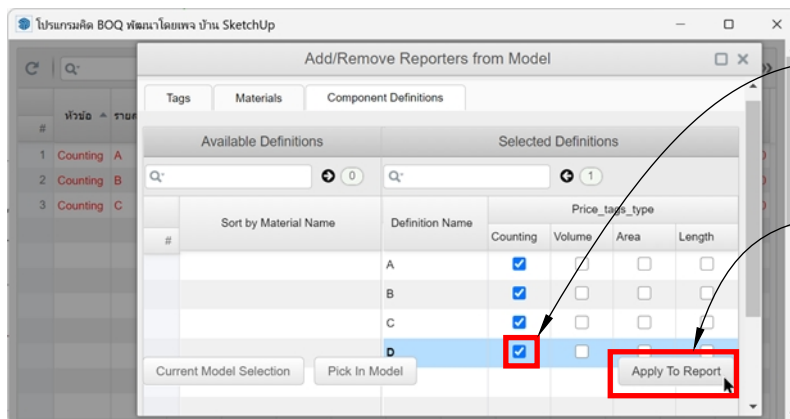
35) คลิกเพิ่มข้อมูล D ใน Report



36) คลิกเลือก Report

แบบนับจำนวน (Counting)

37) คลิก Apply To Report



39) ในกรณีที่ข้อมูลในตาราง ไม่ได้เรียงตามลำดับอักษร ให้คลิกในช่อง รายละเอียด เพื่อให้โปรแกรม เรียงลำดับข้อมูลใหม่ โดยเรียงตามลำดับก่อนหลัง

38) ยินดีด้วยครับ ข้อมูลจำนวนของ A แสดงขึ้นมาแล้ว

The screenshot shows the BOQ table with the following data:

#	หัวข้อ	รายละเอียด	ลำดับ	ประเภทข้อมูล	ค่าคูณ/ส่วนลด	ปริมาณ	หน่วย	ราคาวัสดุ		ราคาค่าแรง		รวมค่าแรงและวัสดุ
								ราคา/หน่วย	รวมค่าวัสดุ	ค่าแรง/หน่วย	รวมค่าแรง	
1	Counting	D	1	1.000	E/A	0.0%	1	E/A	0.00	0.00	0.00	0.00
2	Counting	C	2	1.000	E/A	0.0%	2	E/A	0.00	0.00	0.00	0.00
3	Counting	B	3	1.000	E/A	0.0%	3	E/A	0.00	0.00	0.00	0.00
4	Counting	A	5	1.000	E/A	0.0%	5	E/A	0.00	0.00	0.00	0.00

40) หลังจากคิด รายละเอียด
ข้อมูลจะเรียงลำดับแถวจาก
A-->B-->C-->D

โปรแกรมคิด BOQ พัฒนาโดยเพจ บ้าน SketchUp

#	หัวข้อ	รายละเอียด	ค่าที่อ่านได้	ตัวคูณ	ประเภทข้อมูล
1	Counting	A	5	1.000	E/A
2	Counting	B	3	1.000	E/A
3	Counting	C	2	1.000	E/A
4	Counting	D	1	1.000	E/A



เมื่อต้องการจัดเรียงข้อมูลใน Report ให้แสดงตามลำดับอักษรหรือตัวเลข ให้คลิก
ที่หัวข้อด้านบนของ Column นั้นๆ